**附件1：**

**海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛四川区赛暨第二十届四川省大学生计算机创新作品赛比赛规程方案**

**一、宗旨**

旨在加强省内各高校计算机专业教育的交流，有效提升IT类专业教育教学质量，为师生提供“展示交流、增进友谊、互相切磋、共同提高”的合作交流平台。

**二、参赛作品条件**

1. 高等学校在校大学生（包括本科和高职高专学生）完成的计算机领域技术类作品。
2. 作品应该能够展示。
3. 每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。
4. 初赛每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工）。但每支参加现场比赛的人员不超过3位。
5. [每个参加比赛的作品必须要在截止日期（2025年6月12日）前提交](mailto:5、每个参加比赛的作品必须要在截止日期前（2024年5月20日）提交到比赛官方指定邮箱761030360@qq.com；参赛作品纸质打印文档在5月30日17:30)到报名系统中。

前提交组委会，提交内容见下表。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 提交内容名称 | 提交格式 | 内容描述 |
| 1 | 承诺书 | 最终纸制版扫描而成的电子版PDF | 提交一份作者为该作品原创人的承诺书（见附件3）并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。 |
| 2 | 作品简介 | 图片，格式为（jpg/png/jpeg） | 作品简介一页（要求：图片格式（jpg/png/jpeg） 尺寸要求（宽\*高）：像素920\*640）（含：作品的名称、所属院校、校徽和图徽，作者、指导老师、作品的相关照片（可以是作品的照片、功能示意图、作者师生合影等，要确保图片的清晰度）、设计目的、采取的技术路线、目前实现的功能、创新性与实用性特点、待改进的问题等内容，自由发挥）。 |
| 3 | 参赛作品说明书 | 电子版PDF | 参赛作品说明书电子版文字材料2份（格式要求：PDF,封面见附件2）（含简介、设计原理、队员分工、创新点、实用点、总结），其中1份署名，另1份匿名。  署名的文字材料（系统存档用）——封面标题为：参赛作品说明书，并列明作品名称(要有中文名称)、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。  匿名的文字材料（评委审核用）——封面标题只标明：参赛作品说明书，及列明作品名称(要有中文名称)、完成时间，封面和材料内容都不能标出学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。 |
| 4 | 可展示的作品 | 电子版 | 软件或实物，如软件应是电子版，应有安装说明书。说明系统运行环境，系统配置要求，系统配置方法、系统配置步骤及支撑环境。如需有安装要求请发至组委会，如组委会不能提供相应安装和支撑环境，请参赛小组自带已经安装好的计算机。 |
| 5 | PPT演示或演示视频 | 电子版 | 演示文稿中有作品名称(要有中文名称，)、完成时间，但不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。演示文稿交电子版及安装说明书，演示文稿运行时间为6分钟内，演示文稿通过文字、图表及语音等表示，启动后能自动运行，不必再由作者本人介绍说明。  介绍性的演示视频（要求MP4，演示实物产品功能，并配有声音和文字讲解）。视频有作品名称(要有中文名称) 、完成时间，但不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。MP4交电子版，运行时间为3-6分钟内。 |
| 6 | 团队介绍 | 图片，格式为（jpg/png/jpeg） | 指导教师及团队成员简介，体现团队风采的一张数码照片。 |

**三、作品评价指标**

（一）本科组

1. 选题 10分

来源、背景、意义

1. 科学性 15分

理论深度或技术含量

1. 创新性 20分

理论创新或技术创新或应用创新

1. 开发难/易程度 20分
2. 实用价值及展示效果 20分
3. 文字描述的质量及演示答辩效果 15分

（二）高职高专组

1. 选题 10分

来源、背景、意义

1. 科学性 15分

理论深度或技术含量

1. 创新性 15分

理论创新或技术创新或应用创新

1. 开发难/易程度 20分
2. 实用价值及展示效果 25分
3. 文字描述的质量及演示答辩效果 15分

**四、评委组成**

评委会分本科组和高职高专组，评委应具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员，作品指导老师不能作为评委。

评分的录入、统计和处理由专门的评分软件进行，评分软件由组委会统一开发。评分软件的指导老师负责评分软件的安装、操作人员培训、操作过程指导、数据处理和各种表格制作。

**五、评审流程**

1. 本科组和高职高专组从一等奖获得者中推荐一定数量（按大赛组委会标准确定）参加两岸四地大学生计算机作品赛全国总决赛。
2. 参赛作品由秘书组进行形式审查，安排作品介绍演示并安排赛事进程。
3. 本科和高职高专的作品分别评审，由评审会由本科组和高职高专组评委会负责。
4. 评审分三个阶段

评审过程分为第一阶段、第二阶段和第三阶段。

第一阶段：各个参赛学校认真组织初赛，按原则上不超过10项优秀作品推荐参加决赛。

第二阶段：小组比赛（本科组，高职高专组）

1. 参赛小组向小组评委展示作品。
2. 评委听取作品作者的演讲、答辩，每个作品安排6-8分钟,其中演讲5分钟，提问、答辩不超过3分钟。
3. 小组比赛打分，求取相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由1开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。
4. 评委评分完成后，在原始评分表上签名。

第三阶段：终评比赛

1. 终评时，全体评委听取各个小组评委介绍。
2. 评委给作品进行评分，为减少评委打分偏差过大，统计分数时，为减少感情因素的影响，每个作品去掉1个最高相对分和1个最低相对分，然后求相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由1开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。
3. 经统计分析后，评出各级奖项：

一等奖：参加决赛作品总数10%授奖；

二等奖：参加决赛作品总数20%授奖；

三等奖：参加决赛作品总数30%授奖；

优秀组织奖：若干个。

**六、时间安排（初定）**

1. 6月20日18:30前到报名地点报到，暂定地点：四川旅游学院东南1号门。
2. 6月21日上午8:40前，参赛队员到达四川旅游学院大礼堂指定区域完成作品布展；上午9:00，全体参赛人员在四川旅游学院大礼堂参加比赛开幕式；上午9:30评委参观作品展示场所；上午10:00开始小组比赛；下午16:00点进行终评。
3. 6月21日下午17:00进行颁奖典礼。所有参赛队伍必须准时参加颁奖典礼，没有参加颁奖典礼队伍将取消奖项，由在场的后续队伍替代。

2025年4月8日