

# 四川省计算机学会

---

## 2024 届中科信息杯青少年人工智能 创意编程大赛总决赛的通知

### 一、赛事背景

根据国务院《新一代人工智能发展规划》为响应国家“发展新一代人工智能”的号召，以活动为载体，营造人工智能产业蓬勃发展的良好社会氛围，为建设人工智能创新策源地、应用示范地、产业集聚地和人才高地添智助力。带动全国青少年加入人工智能学习和运用中，为人工智能领域储备青少年人才基础。

### 二、比赛时间和地点

1. 时间：2024 年 4 月 27 日

图形化 09:00-10:30

C++(中学小学) 09:00-12:00

2. 地点：成都市锦江区嘉祥外国语高级中学

3. 签到时间：08:15-08:45

### 三、颁奖典礼

1. 时间：2023 年 4 月 27 日 14:00-15:30

2. 地点：成都市锦江区嘉祥外国语高级中学礼堂

#### 四、晋级规则及比赛选手通知

1. 晋级规则：选拔赛晋级总决赛，每场选拔赛前 10%选手晋级总决赛；

2. 总决赛选手通知：前四场选拔赛进入前 10%的选手由报名负责人通知参加总决赛。

#### 五、奖项设置

总决赛三等奖 50%名、二等奖 30%名、一等奖 20%，每组前三名颁发冠军、亚军、季军奖杯。

#### 六、命题工作

由大赛组委会总体组织协调，邀请国内、省内多名具备丰富经验的信息学教练组建命题工作组，集体原创完成命题工作，测试时长所有组别均为 2h，C++组别小学中学均为 4 道算法编程题，每题 100 分共计 400 分。图形化组别为一道大题两部分，自主创意部分与算法设计部分，分值分别为 60 分和 40 分，总计 100 分。测试方式为现场上机测试，测试结束，现场公布选手成绩及奖项。

#### 七、比赛须知

1. 参赛选手须同时携带个人有效身份证件，选拔赛准考证入场。入座后，将个人证件及准考证放置在桌子上，供监考核查。监考需核对身份信息是否一致相符。如有不实，视为替考，取消选手参赛资格。

2. 参赛选手进入考场时，只许携带笔、橡皮等非电子文具入场。禁止携带任何电子产品或机器设备入场，无存储功能的手表除外；手机(关机)、U 盘或移动硬盘、键盘、鼠标、闹钟、计算器、书籍、草稿纸及背包等物品必须存放在考场外；

3. 比赛开始 15 分钟后，选手不得进入考场，同时以缺考处理；除去洗手间外，选手在比赛期间，全程不能早退，必须在正式结束后，统一离场；

4. 参赛选手进入考场后，在正式开始前，禁止操作机器、使用鼠标键盘等设备；

5. 在比赛过程中，考场统一提供草稿纸（A4 打印纸）。草稿纸不足时，选手可举手向监考老师示意并索要；

6. 比赛期间，如出现系统死机、崩溃或硬件故障的情况，选手需立即举手向监考老师求助；

7. 比赛期间，如有相互讨论、使用网络、利用各种方式拷贝或传递信息等违反考场纪律的选手，涉事者均可被立刻取消参赛资格；

8. 比赛结束后，应立即停止答题、迅速且有序地离开考场，选手离开后禁止在考场外逗留或返回考场。如有违反者，成绩以零分记；

9. 比赛期间使用指定软件，不得修改或者使用其他软件；

10. C++比赛要求文件读写，参考 CSP-J/S 第二轮比赛要求。

#### 八、信息反馈人及受理电话

瞿老师 19136177985

比赛最终解释权归组委会所有。



2024 年 4 月 1 日