

四川省计算机学会文件

川计学〔2026〕15号

关于举办海峡两岸暨港澳地区大学生 计算机创新作品赛四川区赛暨第二十一届 四川省大学生计算机创新作品赛（2026）的 通知

四川省各有关高校：

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛（原“泛珠三角大学生计算机作品赛”），由全国高等学校计算机教育研究会主办，是一项办赛成熟、影响力广泛的高水平大学生科技竞赛。赛事自2006年创办以来连续举办、从未间断，常年入选教育部白名单——全国普通高校计算机类竞赛指数榜单，2026年将迎来第二十一届赛事。

在2026年全国高等学校计算机教育研究会发布的全国高校计算机类竞赛综合指数排名中，该项赛事位列全国第七，竞赛质量榜单排名全国第四。赛事始终秉持“展示交流、增进友谊、互相切磋、共同提高”的办赛宗旨，二十余载薪火相传，持续为青年学子搭建科技创新交流与实践比拼的优质平台。

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛四川区赛暨第二十一届四川省大学生计算机创新作品赛

(2026)，将在四川省科学技术协会指导下，由四川省计算机学会主办、西南民族大学承办，于2026年6月6日在西南民族大学正式举行。根据赛事安排，本次比赛将分为本科组与专科组（含高职）两个组别开展竞赛。

名称：海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛
四川区赛暨第二十一届四川省大学生计算机创新作品赛
(2026)

全国主办单位：全国高等学校计算机教育研究会、海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛组委会

四川赛区主办单位：四川省计算机学会

承办单位：西南民族大学

组织机构：

组织委员会

主任

麦贤敏 西南民族大学校长、教授

副主任

钟 勇 四川省计算机学会秘书长、研究员

吕建成 四川大学计算机学院院长、教授

杨 阳 电子科技大学计算机学院院长、教授

刘 忠 乐山职业技术学院校长、研究员

吴 锡 成都信息工程大学副校长、教授

吴亚东 四川轻化工大学副校长、教授

张建华 西南民族大学计算机与人工智能学院院长、教授

委 员

李天瑞 西南交通大学计算机与人工智能学院院长、
教授

刘贵松 西南财经大学计算机与人工智能学院院长、
教授

路 晶 中国民用航空飞行学院计算机与人工智能学
院院长、教授

穆 炯 四川农业大学信息工程学院院长、教授

牛宪华 西华大学计算机与软件工程学院院长、教授

高朝邦 成都大学计算机学院院长、教授

李晓宁 四川师范大学计算机科学学院院长、教授

彭 博 西南石油大学计算机科学学院副院长、教授

范 勇 西南科技大学计算机科学与技术学院院长、
教授

李冬芬 成都理工大学计算机与网络安全学院副院长、
教授

宋昌元 四川省计算机学会顾问、高级工程师

周相兵 四川旅游学院人工智能学院院长、教授

罗晓东 四川旅游学院人工智能学院书记、教授

袁 蕴 西南民族大学教务处处长、教授

校景中 西南民族大学科学研究发展院副院长、教授

郭现峰 西南民族大学计算机与人工智能学院副院长、
副教授

竞赛秘书组（会务组）

组 长：郭现峰、陈曦、梁田

副组长：王玲琳、朱晨晨、郭建丁、陈冬梅、雷鸣

成 员：陈佳、张敏、曾婕、李敏、张智烁、王思颖、
张寻政、方文波、王雷

报名联系方式：

西南民族大学联系人：王琳 电话：18884315687

比赛咨询 QQ 群：726380707（限指导教师和带队教师加入）

四川省计算机学会联系人：岳小葵 电话：85228966，
13568885175。

报名详情：

（1）报名条件：在校各年级相关专业在校学生；

（2）参赛作品要求见附件 1：海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛四川区赛暨第二十一届四川省大学生计算机创新作品赛（2026）比赛规程方案；

（3）报名截止日期：2026 年 5 月 16 日，作品提交截止时间：5 月 30 日（注：所有提交的作品必须缴纳报名费后才能参加评选）；

（4）比赛日期：2026 年 6 月 6 日(星期六)；

（5）比赛地点：西南民族大学

（6）报名受理：网上报名地址：<https://fzs.newoe.cn/>

（7）报名费

每个学校提交的作品原则上不超过 10 个。报名费标准，每个参赛作品按 280 元/个收取（收取的报名费全部

用于本次比赛的组织、评委、奖品等)。参赛师生和带队教师食宿费用自理。

此次报名缴费采用银行对公转账方式或者报到现场刷公务卡方式。

选择银行对公转账方式：请参赛队伍务必于 2026 年 6 月 3 日之前完成（以参赛单位统一转报名费，不接收个人报名费），并保留转款回执单用于参赛当天报名出示

户名：西南民族大学

开户行：建设银行成都武侯支行

帐号：51001446439059555888

税号：12100000450725738G

选择现场刷公务卡方式：请参赛队伍务必于 2026 年 6 月 5 日报到时完成。

赛事评选：

(1) 根据参赛作品遵循公开、公平、公正的原则评选出一、二、三等奖和优秀组织奖若干名。一等奖：获奖数量总数不能多于报名总数量的 10%；二等奖：获奖数量不能多于报名总数量的 20%；三等奖：获奖数量不能多于报名总数量的 30%。从一等奖获得者中推荐一定数量（按大赛组委会标准确定）参加在四川乐山举行的“海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛本、专科总决赛”。

(2) 将对获奖作品颁发奖状（荣誉证书）和奖品。

- 附件：1.海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛四川区赛暨第二十一届四川省大学生计算机创新作品赛（2026）比赛规程方案
- 2.海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛四川区赛暨第二十一届四川省大学生计算机创新作品赛（2026）作品说明书
- 3.参赛人作品承诺书（样本）
- 4.参赛回执



附件 1:

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新 作品赛四川区赛暨第二十一届四川省 大学生计算机创新作品赛比赛规程方案

一、宗旨

旨在加强省内各高校计算机专业教育的交流，有效提升 IT 类专业教育教学质量，为师生提供“展示交流、增进友谊、互相切磋、共同提高”的合作交流平台。

二、参赛作品条件

1. 高等学校在校大学生（包括本科和高职高专学生）完成的计算机领域技术类作品。
2. 作品应该能够展示。
3. 每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。
4. 初赛每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工）。但每支参加现场比赛的人员不超过 3 位。
5. 每个参加比赛的作品必须要在截止日期（2026 年 5 月 30 日）前提交到报名系统中。

前提交组委会，提交内容见下表。

序号	提交内容名称	提交格式	内容描述
1	承诺书	最终纸制版扫描而成的电子版 PDF	提交一份作者为该作品原创人的承诺书（见附件 3）并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。
2	作品简介	图片，格式为（jpg/png/jpeg）	作品简介一页（要求：图片格式（jpg/png/jpeg） 尺寸要求（宽*高）：像素 920*640）（含：作品的名称、所属院校、校徽和图徽，作者、指导老师、作品的相关照片（可以是作品的照片、功能示意图、作者师生合影等，要确保图片的清晰度）、设计目的、采取的技术路线、目前实现的功能、创新性与实用性特点、待改进的问题等内容，自由发挥）。
3	参赛作品说明书	电子版 PDF	参赛作品说明书电子版文字材料 2 份（格式要求：PDF,封面见附件 2）（含简介、设计原理、队员分工、创新点、实用点、总结），其中 1 份署名，另 1 份匿名。 署名的文字材料（系

序号	提交内容名称	提交格式	内容描述
			<p>统存档用) ——封面标题为：参赛作品说明书，并列明作品名称（要有中文名称）、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。匿名的文字材料（评委审核用）——封面标题只标明：参赛作品说明书，及列明作品名称（要有中文名称）、完成时间，封面和材料内容都不能标出学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。</p>
4	可展示的作品	电子版	<p>软件或实物，如软件应是电子版，应有安装说明书。说明系统运行环境，系统配置要求，系统配置方法、系统配置步骤及支撑环境。如需有安装要求请发至组委会，如组委会不能提供相应安装和支撑环境，请参赛小组自带已经安装好的计算机。</p>
5	PPT 演示或演示视频	电子版	<p>演示文稿中有作品名称（要有中文名称）、完成时间，但不能出</p>

序号	提交内容名称	提交格式	内容描述
			<p>现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。演示文稿交电子版及安装说明书，演示文稿运行时间为6分钟内，演示文稿通过文字、图表及语音等表示，启动后能自动运行，不必再由作者本人介绍说明。</p> <p>介绍性的演示视频（要求MP4，演示实物产品功能，并配有声音和文字讲解）。视频有作品名称（要有中文名称）、完成时间，但不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。MP4交电子版，运行时间为3-6分钟内。</p>
6	团队介绍	图片，格式为（jpg/png/jpeg）	指导教师及团队成员简介，体现团队风采的一张数码照片。

三、作品评价指标

（一）本科组

1. 选题 10分

来源、背景、意义

2. 科学性 15分

理论深度或技术含量

3. 创新性 20分

理论创新或技术创新或应用创新

4. 开发难/易程度 20分

5. 实用价值及展示效果 20分

6. 文字描述的质量及演示答辩效果 15分

(二) 高职高专组

1. 选题 10分

来源、背景、意义

2. 科学性 15分

理论深度或技术含量

3. 创新性 15分

理论创新或技术创新或应用创新

4. 开发难/易程度 20分

5. 实用价值及展示效果 25分

6. 文字描述的质量及演示答辩效果 15分

四、评委组成

评委会分本科组和高职高专组，评委应具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员，作品指导老师不能作为评委。

评分的录入、统计和处理由专门的评分软件进行，评分软件由组委会统一开发。评分软件的指导老师负责评分软件的安装、操作人员培训、操作过程指导、数据处理的和各种表格制作。

五、评审流程

1. 本科组和高职高专组从一等奖获得者中推荐一定数量（按大赛组委会标准确定）参加两岸四地大学生计算机作品赛全国总决赛。

2. 参赛作品由秘书组进行形式审查，安排作品介绍演示并安排赛事进程。

3. 本科和高职高专的作品分别评审，由评审会由本科组和高职高专组评委会负责。

4. 评审分三个阶段

评审过程分为第一阶段、第二阶段和第三阶段。

第一阶段：各个参赛学校认真组织初赛，按原则上不超过 10 项优秀作品推荐参加决赛。

第二阶段：小组比赛（本科组，高职高专组）

(1) 参赛小组向小组评委展示作品。

(2) 评委听取作品作者的演讲、答辩，每个作品安排 6-8 分钟，其中演讲 5 分钟，提问、答辩不超过 3 分钟。

(3) 小组比赛打分，求取相对分的平均分。按相对分的

平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由1开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。

(4) 评委评分完成后，在原始评分表上签名。

第三阶段：终评比赛

(1) 终评时，全体评委听取各个小组评委介绍。

(2) 评委给作品进行评分，为减少评委打分偏差过大，统计分数时，为减少感情因素的影响，每个作品去掉1个最高相对分和1个最低相对分，然后求相对分的平均分。按相对分的平均分由高到低排队，相对平均分最高者排在最前面。相对平均分相同的作品排序，由评委进行第二次投票，第二次投票时，评委对相应的作品写出其排序号，序号由1开始，序号越小越排前。统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。

(3) 经统计分析后，评出各级奖项：

一等奖：参加决赛作品总数 10%授奖；

二等奖：参加决赛作品总数 20%授奖；

三等奖：参加决赛作品总数 30%授奖；

优秀组织奖：若干个。

六、时间安排（初定）

（一）6月5日18:30前到报名地点报到，暂定地点：西南民族大学航空港校区。

（二）6月6日上午8:40前，参赛队员到达西南民族大学博识楼指定区域完成作品布展；上午9:00，全体参赛人员在西南民族大学博识楼参加比赛开幕式；上午9:30评委参观作品展示场所；上午10:00开始小组比赛；下午16:00点进行终评。

（三）6月6日下午17:00进行颁奖典礼。所有参赛队伍必须准时参加颁奖典礼，没有参加颁奖典礼队伍将取消奖项，由在场的后续队伍替代。

附件 2:

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛四川区赛
暨第二十一届四川省大学生计算机创新作品赛作品
说明书

参赛作品说明书

参赛作品名称:

学 校:

学院(系):

专业班级:

学生姓名:

完成时间:

附件 3:

参赛人作品承诺书

(本科组赛、专科(高职)组赛遵循)

(样本)

尊敬的大赛组委会:

我们是_____学校_____项目的开发团队,该项目在指导教师_____的指导下完成。

我们承诺项目开发中所用到的素材和程序属于原创。对参赛作品因为原创或版权产生的一切问题,我们愿意承担相关责任,与大赛组委会无关。

开发团队签名:

2026-

指导教师签名:

2026-

学校或院系盖章

2026-

