

# 四川省计算机学会文件

川计学 [2022] 第 45 号

---

## 关于举办四川省青少年 信息技术创意兴趣赛的通知

四川省各中小学：

根据国务院《新一代人工智能发展规划》文件精神，为进一步完善人工智能教育体系，加强人才储备和梯队建设，形成我省人工智能人才高地。四川省计算机学会联合相关单位计划在全省范围内的中小学生中开展“四川省青少年信息技术创意兴趣赛”活动。以加强人工智能及信息技术相关的科普教育，培养青少年编程兴趣，鼓励社会力量参与寓教于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。鼓励和支持广大科技工作者投身人工智能的科普与推广，全面提高青少年对人工智能的整体认知和应用水平。

### 一、活动宗旨

活动的宗旨是响应国家“发展新一代人工智能”的号召，以活动为载体，营造人工智能产业蓬勃发展的良好社会氛围，为把四川建设成为全国领先的人工智能创新策源地、应用示范地、产业集聚地和人才高地添智助力。带动全省青少年加入人工智能学习和运用的科学爱好和科学兴趣的热潮中，为人工智能领域储备青少年人才基础。

### 二、赛项项目

1. “中科信息杯”第二届青少年人工智能创意编程挑战赛（竞赛规程见“第二届“中科信息杯”青少年人工智能创意编程挑战赛比赛规程方案”）

2. 四川省中小學生 C++ 算法能力提升活動（競賽規程見“四川省中小學生 C++ 算法能力提升活動方案”）

#### 四、賽參對象

全省 7—18 周歲青少年兒童。

#### 三、活動時間

2022 年冬季至 2023 年春季期間舉辦。

#### 五、組別設置

分小學組、初中組。

#### 六、費用

1. 賽事報名費：280 元/人/項，繳納報名費後才能參與正式報名，費用包含報名選手建檔及維護費用，參賽憑證制作費（電子版），賽事組織費用等。（“中科信息杯”第二屆青少年人工智能創意編程挑戰賽和四川省中小學生 C++ 算法能力提升活動 2 選 1，也可同時參加）

2. 入圍決賽選手無需重復報名，取得相應成績可獲得電子版證書，如需紙質證書需要 50 元/人印刷制作及快遞費。

#### 七、競賽組織委員會：

主 任：張景中 中國科學院院士、四川省計算機學會名譽理事長

副主任：呂建成 教授、四川省計算機學會副理事長、四川大學  
計算機學院院長；

秦志光 教授、四川省計算機學會副理事長、電子科技大學  
信息與軟件工程學院原院長；

楊 燕 教授、四川省計算機學會副理事長、西南交通大學  
計算機與人工智能學院副院長；

劉 忠 教授、四川省計算機學會副理事長、樂山職技術  
學院校長；

鍾 勇 教授、四川省計算機學會副理事長、中科院成都  
信息技術股份公可副總經理；

周世杰 教授、四川省計算機學會常務理事、電子科技大學  
信息與軟件工程學院院長。

委员：宋昌元 高工、四川省计算机学会常务理事、四川省计算机学会秘书长；

唐 聃 教授、四川省计算机学会常务理事、成都信息工程大学软件工程学院院长；

罗东明 高工、四川省计算机学会副秘书长；

各竞赛项目设立秘书组负责具体组织工作

八、未尽事项见竞赛具体方案



四川省计算机学会  
2022年10月15日

主题词：青少年 信息技术 兴趣赛 通知

---

四川省计算机学会秘书处

2022年10月15日印发

---

# 第二届“中科信息杯” 青少年人工智能创意编程挑战赛比赛规程方案

## 一、活动背景

根据国务院《新一代人工智能发展规划》文件精神，发展规划推进的基本原则是科技引领、系统布局、市场主导、开源开放。把高端人才队伍建设作为人工智能发展的重中之重，坚持培养和引进相结合，完善人工智能教育体系，加强人才储备和梯队建设，形成我国人工智能人才高地。

《规划》明确指出：实施全民智能教育项目，在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，鼓励社会力量参与寓教于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。支持开展形式多样的人工智能科普活动，鼓励广大科技工作者投身人工智能的科普与推广，全面提高全社会对人工智能的整体认知和应用水平。鼓励科学家参与人工智能科普。

## 一、秘书组：

组 长：罗皓

副组长：易浩 肖笛 王懿 曾光

成 员：吴怡松 刘思钰 陈星宇 李冬梅

联系方式：李冬梅老师 13458585771

联系邮箱：[scf@casit.com.cn](mailto:scf@casit.com.cn)

报名方法：

报名条件：在读中小學生

报名网址：<http://zkxxb.whcbwl.top>

（注：必须缴纳报名费后才能参加比赛）

比赛地点：选拔赛（线上）、决赛（线下）

## 二、时间安排

2022年9月：赛事启动；

2022年9月28日-2023年4月15日：报名阶段；

2022年11月26日：选拔赛第一场

2023年2月11日：选拔赛第二场

2023年4月22日：选拔赛第三场

2023年5月27日：线下总决赛

备注：时间如有调整按最终通知为准；

## 三、赛事对象

全省7—18周岁青少年。

## 四、赛项内容与赛制

### 1、赛事赛项：

#### 1.1 图形化编程

#### 1.2 C++编程

内容包含：科学素质知识科普，编程能力综合测试

### 2、组别设置：小学组、中学组（包含初中及高中生）

2、赛事主题：包括但不限于公共卫生与健康、科学素养，北斗定位，科技与艺术、地球环境保护、文化遗产保护、未来城市治理、宇宙太空探索等。

## 五、工作要求

（一）高度重视，加强组织领导。要充分认识开展本次活动的重要意义，迅速成立工作领导小组，认真安排部署，精心组织实施，确保活动顺利开展。要严格把控时间节点，做好活动工作计划、安全预案等上报工作。

（二）明确分工，确保活动效果。要明确职责分工，主办单位要指导、协调、监督各承办、协办、支持单位开展活动，为青少年提供专业丰富的市级展示平台，活动要坚持公平、公正、公开、公益的原则，确保活动的顺利开展。

（三）广泛宣传，营造良好氛围。要广泛发动青少年参与活动，要积极整合资源，充分利用电视、广播、报刊、网站、微信、微博等媒体渠道广泛宣传本次活动，努力扩大展演活动的社会影响力。

（四）安全办赛。专人专项，提升保障，全程遵守中华人民共和国法纪法规，面向中小學生，弘扬正能量，赛事主线中无不当诱导和强制消费内容，赛事推行过程中不产生不良投诉和舆情。

（五）亮点突出。主题体现时代精神和地域特色；在赛程和赛制设计中体现时代感、趣味性、科技感、创新性；发挥线上和线下各自优势，在效率和效果之间取得良好平衡。

## 六、评选范围

1. 评选组别：小学组、中学组
2. 指导教师：1人（可选）。

## 七、赛事流程

### （一）报名

1. 选手须登录指定平台进行报名，报名成功的选手获得参赛资格。
2. 报名截止时间：2023年4月15日，单场选拔赛开始后顺延可报名场次；

### （二）选拔赛

1. 参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行限时评测，按照一定比例产生晋级决赛的选手，参赛选手可自行安排参加任意场次选拔赛，也可报名多场，选取最好成绩晋级。
2. 具体初评起止时间以平台公布为准。

### （三）决赛

1. 决赛为线下赛，线下场地会在全部初赛场次结束组委会获取晋级选手名单后告知；
2. 决赛为编程题，考试时发放给决赛选手；
3. 选手决赛进行不同组别要求，进行评选，评选出一二三等，优秀奖。

## 八、赛事奖励

1. 选拔赛晋级总决赛，每场选拔赛前 10%选手晋级；
2. 单场选拔赛前 10 选手，赛事组委会官方证书及专家团推荐信（不重复推荐）；
3. 选拔赛 40%优胜奖；三等奖 30%名、二等奖 20%名，一等奖 10%；决赛三等奖 30%名、二等奖 20%名，一等奖 10%，决赛每组第一名获得四川省优秀选手称号；

## 九、相关说明

1. 严禁虚假报名，一经发现或举报，将取消评选资格。未在规定时间内参加评选视为弃权。
2. 本规则是实施裁判工作的依据，在评选过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

# 四川省首届中小學生 C++ 算法能力提升科普活動

為全面貫徹實施國務院關於《全民科學素質行動規劃綱要（2021-2035 年）》、《新一代人工智能發展規劃（國發[2017]35 號）》和教育部《教育信息化 2.0 行動計劃（教技[2018]6 號）》等文件精神，積極響應教育部關於“積極探索拔尖創新人才早期發現和選拔培養”的工作要求，深入推進科教興國戰略，樹立青少年良好的科學態度，增強創新意識和實踐能力，推動培育我省一大批具備科技潛質的青少年群體，為加快建設科技強國夯實人才基礎。經研究，決定舉辦“四川省首屆中小學生 C++ 算法能力提升科普活動”，現將有關事宜通知如下：

## 一、組織機構

1. 主辦單位：四川省計算機學會
2. 支持單位：  
    四川大學計算機學院(軟件學院、智能科學與技術學院)  
    西南交通大學計算機與人工智能學院  
    中國陶行知研究會學校文化研究專業委員會  
    成都文化產權交易所
3. 媒體支持：四川教育電視台、四川教育在線
4. 技術支持：曉熊貓編程、悟空優學

## 二、活動對象

- 1、小學低年級組：4-5 年級在讀學生。
- 2、小學高年級組：6 年級在讀學生。
- 3、初中低年級組：7-8 年級在讀學生。
- 4、初中高年級組：9 年級在讀學生。

## 三、活動內容及規則

1、為更好地面向我省中小學生普及計算機算法編程知識，本次競賽採用“科普+集訓+競賽”方式開展。允許零基礎報名，選手可免費參加線上公益培訓學習後，再參加本次活動。

2、本次活動指定使用 C++ 編程語言，重點考察學生利用計算機編程語言和算法知識解決實際問題的能力。



3、活动分为初选、复选两场，全部采用上机编程方式，活动题型参考如下：

① 23826 : 加密的数据 [提交代码](#) [章节排名](#)

A | A\*

题目描述: 某个公司采用公用电话传递数据，数据是四位的整数，在传递过程中是加密的，加密规则如下：  
1、将四位数的每位数字替换成该位数字加5后除以10的余数。  
2、将最高位和最低位交换，中间两位也交换。

输入: 一行，包含一个四位整数，表示需要加密的数据。

输出: 一行，包含一个整数，表示加密后的数据。

样例组: 样例1: 输入 Copy  
1234  
样例1: 输出 Copy  
9876

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 int main(){
4     int n,gw,sw,bw,qw,jms;
5     cin>>n;
6     gw = n % 10;
7     gw = (gw + 5) % 10;
8     sw = n / 10 % 10;
9     sw = (sw + 5) % 10;
10    bw = n / 100 % 10;
11    bw = (bw + 5) % 10;
12    qw = n / 1000;
13    qw = (qw + 5) % 10;
14    jms = gw * 1000 +sw * 100 + bw * 10 + qw;
15    cout<<jms;
16    return 0;
17 }
```

4、初选和复选时间均为 2 个小时内完成 5 道算法编程题，每道题 100 分，满分 500 分。

5、初选与复选题目由四川省计算机学会专家团队集体原创完成，活动题目由主办方指定专人负责保管，并在活动前 20 分钟上传至指定软件平台。测试期间可以重复提交代码，以最后一次提交为准，测试结束立刻由服务器自动生成最终分数与排名。

6、本次活动学生自愿参加，不得与升学关联。

#### 四、流程安排

##### 第一阶段：活动报名(两种方式，二选一)

##### 1、个人报名

报名时间：2022 年 10 月 10 日-12 月 3 日，支持手机微信扫码报

名，报名二维码如下：



## 2、团体报名

报名时间：2022年10月10日-12月3日，由学校或机构指导老师，按照固定模板统一填报报名信息(见附件)，并发送至组委会电子邮箱(799460845@qq.com)。

## 第二阶段：线上公益集训

报名结束后，由组委会特邀四川大学计算机专业博士，采用国内优质信息学课程资源和软件平台开设线上公益集训，所有报名选手均可自愿参加，具体安排另行通知。

## 第三阶段：线上初选

1、初选时间：2022年12月10日9:30-11:30。

2、测试方式：专用线上赛事平台。

## 第四阶段：现场复选

1、复选时间：2023年3月中下旬，具体时间，待通知。

2、复选地点：由组委会通过电话、短信或社交软件提前通知。

3、复试结果和颁奖：2023年4月底颁发。

## 五、奖项设置

学生奖项：按组别设立个人一、二、三等奖和优秀奖，各奖项占比为：一等奖15%，二等奖20%，三等奖25%，优秀奖若干。

教师奖项：优秀指导教师奖

团体奖项：优秀组织奖

## 六、其它事项

1、活动选手必须独立完成题目，如有违反经核实后将取消成绩及

活动资格。

2、本次活动评选过程会对选手提交报名信息进行身份核实，如有填写虚假信息或因个人原因填写不完整者将视为自动放弃所有已获奖项。

3、特别声明：本次活动纯属选手的个人兴趣、爱好参与，活动结果与升学无关。

## 七、联系方式

联系电话：王老师 159-2892-9683

谢老师 180-0808-8806

联系地址：成都市青羊区光华中心 A 座 1901

## 附件 1：2022 年四川省中小学生 C++ 算法能力提升活动组委会名单

### 教授：

严斌宇 四川大学计算机学院(软件学院、智能科学与技术学院)

李天瑞 西南交通大学博士生导师

李德龙 中国计算机学会成都分部秘书长

曹文 全国青少年信息学奥林匹克竞赛钻石教练

### 秘书组：

李子渝、孙怀谷

王博、胡新东

谢明杨

## 附件 2 团体报名表

学校：

指导教师姓名：

指导教师电话：

序号	学生姓名	性别	年龄	年级	联系电话	就读学校

# 附件 3：测试大纲

