四川省计算机学会文件

关于举办2025年第五届四川省青少年信息学奥林匹克活动的通知

为更好贯彻落实《教育强国建设规划纲要（2024—2035年）》《教育部办公厅关于加强中小学人工智能教育的通知》等国家政策文件精神，激发青少年对编程的兴趣，提升编程水平。同时贯通拔尖创新人才培养思路，形成我省人工智能人才高地，并为中国计算机学会（CCF）组织的全国青少年信息学奥林匹克竞赛储备更多有潜力的参赛者。四川省计算机学会联合相关单位计划在全省范围内的中小学生中开展“第五届四川省青少年信息学奥林匹克”活动，以加强人工智能及信息技术相关的科普教育，培养青少年编程兴趣。鼓励社会力量参与寓教于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。鼓励和支持广大科技工作者投身人工智能的科普与推广，全面提高青少年对人工智能的整体认知和应用水平。

一、活动宗旨

开展“新一代人工智能”的号召，贯彻落实《教育强国建设规划纲要（2024-2035年）》《教育部办公厅关于加强中小学人工智能教育的通知》《全民科学素质行动计划纲要》以及《关于

深化教育教学改革全面提高义务教育质量的意见》。强调建立以发展素质教育为导向的科学评价体系。

活动的宗旨是响应国家拔尖人才选拔科学评价体系，进一步发挥计算机学会承担社会职能的作用。为四川建设成为全国领先的人工智能创新策源地、应用示范地、产业集聚地和人才高地添智助力。带动全省青少年加入人工智能学习和运用的科学爱好和科学兴趣的热潮中，为人工智能领域储备青少年人才基础，积极建设“科技强国”科技人才后备军。

二、组织架构

主办单位：四川省计算机学会

承办单位：中科院成都信息技术股份有限公司

技术支持：四川中教强基教育管理中心

学术支持：《计算机应用》期刊

三、竞赛组织委员会

主　任

张景中 中国科学院院士、四川省计算机学会名誉理事长、中科院成都计算机应用研究名誉所长、研究员、博导

史志明 四川省计算机学会理事长、中国科学院成都计算机应用研究所所长、研究员

副主任

周激流 成都信息工程大学原校长、原党委书记、教授

吕建成 教授、四川省计算机学会副理事长、四川大学计算机学院院长

吴　锡 教授 四川省计算机学会副理事长、成都信息工程大学计算机学院副校长

戴元顺 教授 四川省计算机学会副理事长、西南交通大学计算机与人工智能学院院长

刘　忠 教授 四川省计算机学会副理事长、乐山职业技术学院校长

王　杨 绵阳师范学院副校长、教授、博士

闫连山 西南交通大学信息科学与技术学院院长、教授、博导

刘贵松 四川省计算机学会副理事长、西南财经大学经济信息工程学院院长

张建华 四川省计算机学会副理事长、西南民族大学计算机学院院长

高朝邦 四川省计算机学会副理事长、成都大学计算机学院院长

李东芬 成都理工大学网络空间安全学院院长

唐　聃 成都信息工程大学软件工程学院院长

穆　炯　四川农业大学信息工程学院院长

彭　博　西南石油大学计算机学院副院长

周相兵　四川旅游学院信息与工程学院院长

葛志斌　中国民用航空飞行学院广汉分院院长

杨　阳　电子科技大学计算机科学与工程学院副院长、教授、博导

王　鹏　西南民族大学教授、博导

钟　勇　教授、四川省计算机学会副理事长、秘书长

委　员

宋昌元　四川省计算机学会顾问

顾问委员

曾贵胜　石室中学竞赛总教练、信息学竞赛主教练、四川省特级教师

徐淑君　成都市锦江区嘉祥外国语学校信息学竞赛主教练

刘　强　成都市树德中学信息学竞赛主教练

熊永成　成都外国语学校信息学竞赛主教练

郭宇宇　天府第七中学信息学竞赛主教练

廖瑭芳　成都石室天府中学信息学主教练

常毅威　北京第二外国语学校成都附属中学信息学竞赛主教练

袁永胜 德阳市岷山路小学信息学竞赛主教练、德阳市教育局信息学竞赛特聘讲师

赛事秘书组

组　长：雷鸣

副组长：易浩 曾光 罗皓 肖笛

联系方式：曾老师 15811381427

联系邮箱：scf@casit.com.cn

四、赛项安排

1．图形化组别（小学组）

2．C++组别（小学组、中学组）

3．智能硬件赛（小学组）

五、赛参对象

全省 7—18 周岁青少年儿童。

六、要求

1．严禁虚假报名，一经发现或举报，将取消评选资格。未在规定时间内参加评选视为弃权。

2．活动规则是实施裁判工作的依据，在评选过程中裁判有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

七、未尽事项详见竞赛具体方案

比赛最终解释权归组委会所有。

附件：《竞赛具体方案》

四川省计算机学会

2025 年 4 月 2 日

四川省计算机学会　　2025 年 4 月 2 日印发

附件

竞赛具体方案

一、报名

1．组织报名须登录四川省计算机学会官方网站 http://spcf.cn 进行报名，报名成功的选手获得参赛资格。

2．报名截止时间：单场选拔赛前一周截止报名该场次；

二、选拔赛

1．1、参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行限时评测，按照一定比例产生晋级决赛的选手，参赛选手可自行安排参加任意场次参加选拔赛，也可报名多场，选取最好成绩晋级。

2．2、团体参赛选手人数超400人，可设置专场选拔赛。

三、比赛时间

1．2025年04月：赛事启动发布

2．2025年06月：公益教师培训，赛事辅导方案

3．2025年09月08日：选拔赛第一场（线上）

2025年11月09日：选拔赛第二场（线上）

2026年12月14日：选拔赛第三场（线上）

2026年02月15日：选拔赛第四场（线上）

2026年03月：线下总决赛（时间如有调整按最终通知为准）。

四、决赛

1．决赛为线下赛，线下场地会在全部初赛场次结束组委会获取晋级选手名单后告知；

2．决赛为纯编程题，考试现场发放给决赛选手，采取 OI 赛制测评；

3．选手决赛进行不同组别要求，进行评选，现场颁奖。

五、奖项设置

1．选拔赛晋级总决赛，每场选拔赛前 10%选手晋级；

2．选拔赛：优胜奖 40%、三等奖 30%、二等奖 20%、一等奖 10%；

决赛：三等奖 50%、二等奖 30%、一等奖 20%。

决赛组前三名获得冠亚季军称号。

3．教师奖项：总决赛一等奖优秀指导教师奖。

4．团体奖项：积极组织及成绩优异团队优秀组织单位奖。